Cours sur Unreal Engine 4

1.0 Introduction :

Date de création : 09/08/18  
Dernière modification : 09/08/18   
Version compatible avec ce cours : Toute les versions supérieur à la 4.0  
Nombre de chapitre du cours : 1

Unreal Engine est un moteur de jeu, créé par Epic Games, permettant de développer des jeux sur différent support et avec plusieurs possibilités de création. Il est orienté pour les jeux à la 1ère personne même s’il tant à se diversifier avec la 3ème personne et la 1ère personne sur une voiture (même s’il est possible de créer un jeu à la 1ère personne avec une voiture, non-dépendant du contrôleur). Il est très connu pour avoir créé des jeux comme Fornite ou Unreal Tournament. Il peut s’associer à tous les styles de jeux vidéo : combat ou action comme Fornite ou horreur comme Outlast 2. Egalement, il est adapté pour la création de jeu 3D mais un peu moins pour la 2D.

1.0.1 Support d’utilisation :

Le moteur de jeu est disponible sur Linux (Ubuntu), Windows (version supérieur à Windows 7) et Apple (supérieur à OSX 10).